

2025年8月19日

各 位

会 社 名 株式会社リビングハウス
(コード番号 361A TOKYO PRO Market)
代表者名 代表取締役 北村 甲介
問合せ先 経営管理本部長 山崎 章範
T E L 0 6 - 6 5 3 1 - 0 5 2 2
U R L <https://www.livinghouse.co.jp/>

株式会社センプレデザインの株式の取得（子会社化）に関するお知らせ

当社は、2025年8月19日開催の取締役会において、以下のとおり、株式会社センプレデザイン（以下、センプレデザイン社とする。）の株式を取得し、子会社化することについて決議いたしましたので、お知らせいたします。

1. 株式の取得の理由

家具・インテリア業界では、大手チェーンの寡占が進むなかで、地方はもちろん、都市部においても、個性的な中小企業が価格競争、事業承継、物流費の高騰などの課題に直面しています。こうした業界課題に対し、当社では「共に未来を創る“仲間”と連携し、個性を活かした共創を図る」協調型の成長戦略を推進しています。今回のセンプレデザイン社のグループ化は、その第一弾として位置づけています。すでに2024年8月8日には資本業務提携を締結、両社による初のコラボ業態「/SEMPRE（スラッシュセンプレ）」が、リビングハウス横浜ベイクォーター店内にオープンし、販促企画や社員の相互交流など、シナジーを最大限に活かした取り組みを進めてきました。リビングハウスの事業基盤、幅広い顧客接点、サプライチェーンと、センプレが長年大切にしてきた世界観設計や奥行きのある審美眼を掛け合わせることで、「空間」と「時間」の体験価値をより高い次元で社会に届けられると確信しています。当社が持つ経営ノウハウを活かし、センプレデザイン社の企業力を高めることで、ブランド価値や社員のES（従業員満足度）の向上にもつなげることはもちろん、互いを尊重し合う“仲間”として、新たな価値を共創してまいります。

2. 異動する子会社の概要

(1)	名 称	株式会社センプレデザイン	
(2)	所 在 地	東京都目黒区大橋二丁目16番26号	
(3)	代表者の役職・氏名	代表取締役 神原 久康	
(4)	事 業 内 容	家具・インテリア等の販売、撮影用スタジオの運営	
(5)	資 本 金	98百万円	
(6)	設 立 年 月 日	1996年12月26日	
(7)	大株主及び持株比率	田村昌紀 80.5% 株式会社リビングハウス 14.8%	
(8)	上場会社と当該会社との間の関係	資 本 関 係	当該会社は、当社が 14.8%を出資する会社であります。
		人 的 関 係	該当事項はありません。
		取 引 関 係	当社と当該会社間での営業取引があります。

(9) 当該会社の最近3年間の経営成績及び財政状態				
決算期		2023年1月期	2024年1月期	2025年1月期
純	資 産	56百万円	99百万円	137百万円
総	資 産	352百万円	386百万円	416百万円
1株当たり純資産		21,819.59円	26,672.18円	31,353.91円
売	上 高	845百万円	810百万円	870百万円
営	業 利 益	15百万円	△13百万円	12百万円
経	常 利 益	14百万円	△12百万円	21百万円
当	期 純 利 益	13百万円	3百万円	20百万円
1株当たり当期純利益		1,295.33円	238.41円	1,266.9円
1株当たり配当金		-	-	-

3. 株式取得の相手先の概要

(1)	氏 名	田村 昌紀
(2)	住 所	東京都世田谷区
(3)	上場会社と当該個人の関係	該当事項はありません。

4. 取得株式数、取得価額及び取得前後の所有株式の状況

(1)	異動前の所有株式数	650株 (議決権の数：650個) (議決権所有割合：14.8%)
(2)	取得株式数	3,740株 (議決権の数：3,740個)
(3)	取得価額	非公表 ※本取得価額については、売主の意向により非公表といたしますが、当該価額は、第三者機関による株式価値算定結果等を参考に、売主との協議の上で決定しております。
(4)	異動後の所有株式数	4,390株 (議決権の数：4,390個) (議決権所有割合：100.0%)

5. 日程

(1)	取締役会決議日	2025年8月19日
(2)	契約締結日	2025年8月19日
(3)	株式譲渡実行日	2025年9月1日(予定)

6. 今後の見通し

本株式取得が予定通り実行された場合、センプレデザイン社は2026年2月期第3四半期より当社の連結子会社となります。

本件により上記期間より連結決算となりますが、2026年2月期の連結業績予想については、改めて公表する予定です。

以上